



owl

AND THE BLIND FOREST

ori



장르

- 플랫폼
- 액션
- 매트로배니아

플랫폼

- Windows
- XBO, XSX
- Switch

게임 엔진

- 유니티



타깃 유저

- 매트료배니아류 게임을 좋아하는 사람
- 약간의 퍼즐 요소와 컨트롤이 필요한 게임을 좋아하는 사람
- 다양한 지형을 탐사하고 수집요소가 있는 게임을 좋아하는 사람
- 아름다운 배경을 좋아하는 사람



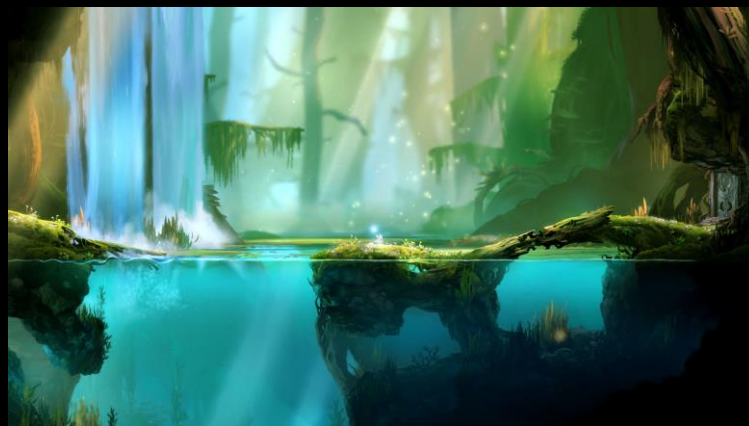
ori

그래픽



손으로 그린 듯한 삽화,
세심하게 애니메이션화된 캐릭터들

몽환적이고 동화 같은
아름다운 그래픽



ori

사운드



맵의 테마, 상황에 맞는 연출과 어우러지는 웅장한 배경 음악



세계관



니벨 숲 안에는 빛의 세 가지 원소를 통제함으로써 땅에 빛을 가져다주는 정령 나무가 있었습니다. 그러나, 어떠한 이유로 정령의 나무가 힘을 잃어 부패한 원소들이 타락하여 숲이 죽어가게 되었고, '오리' 는 죽어가는 숲을 살리기 위한 모험을 떠나게 됩니다.



게임 컨셉



- 스토리에 따라 맵을 탐사하고 진행
- 각각의 원소들을 정화



ori

게임 컨셉



- 특정 구간마다 세이브가 불가능한 보스전 진행





게임 특징



아름다운 배경, 몽환적인 배경
음악,
화려한 액션

각 지형마다 달라지는, 지형에
맞춘 퍼즐들





게임 특징



쉽지 않은, 도전 욕구를
불러 일으키는 어려운 난이도

자신이 원하는 지점에
게임의 진도를 저장할 수 있는 세
이브





게임 특징

Statistics



Skills



플레이어가
직접 선택하는 추가적인 능력

ABILITY TREE



Experience

This bar indicates how much Spirit Light Ori collected.
Absorb 33 more to gain another Ability Point!

맵 곳곳에 숨겨져 있는 여러가지
수집 요소들과 능력들

ori

게임 특징



| 목적이 있는 하나의 이야기



출처

- [Blind Forest - Ori \(orithegame.com\)](http://Blind Forest - Ori (orithegame.com))
- [Media - Ori \(orithegame.com\)](http://Media - Ori (orithegame.com))
- [https://store.steampowered.com/app/261570/Ori and the Blind Forest/](https://store.steampowered.com/app/261570/Ori_and_the_Blind_Forest/)
- ArtStation - Airborn Studios
- [https://oriandtheblindforest.fandom.com/wiki/Ori and the Blind Forest Wiki](https://oriandtheblindforest.fandom.com/wiki/Ori_and_the_Blind_Forest_Wiki)

3월 23일

님이 게임 요소를 라이브러리에 추가했습니다

