



HUNT

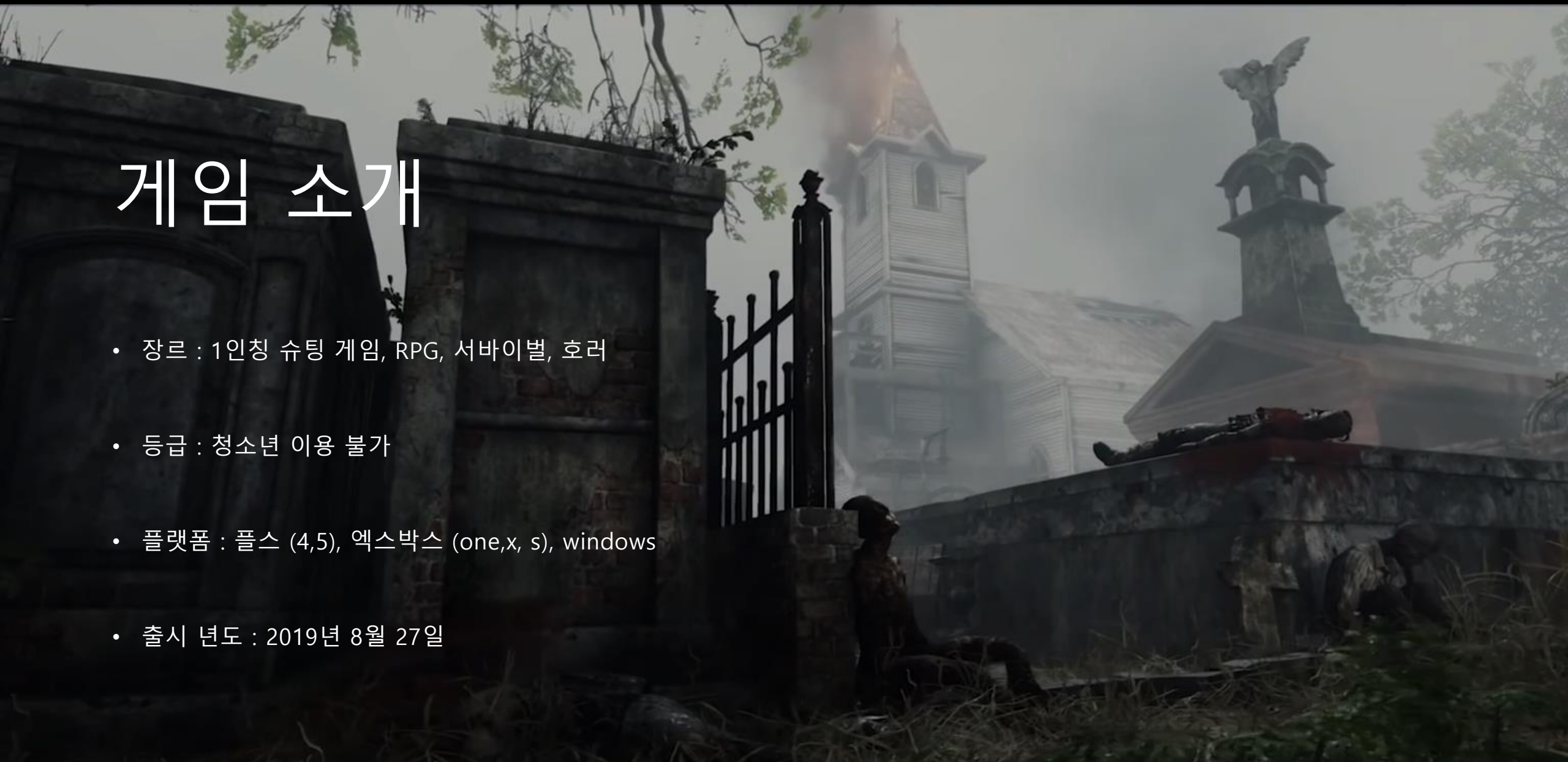
SHOWDOWN

Hunt show down 게임 소개서

수원과학대 2022000000 김O

게임 소개

- 장르 : 1인칭 슈팅 게임, RPG, 서바이벌, 호러
- 등급 : 청소년 이용 불가
- 플랫폼 : 플스 (4,5), 엑스박스 (one,x, s), windows
- 출시 년도 : 2019년 8월 27일



타깃 유저

- 호러물과 FPS를 좋아하는 플레이어 장르를 좋아하는 플레이어
- 서부 시대에 대한 낭만을 가진 플레이어
- PVP에서 나오는 긴장감, 박진감을 즐기는 플레이어



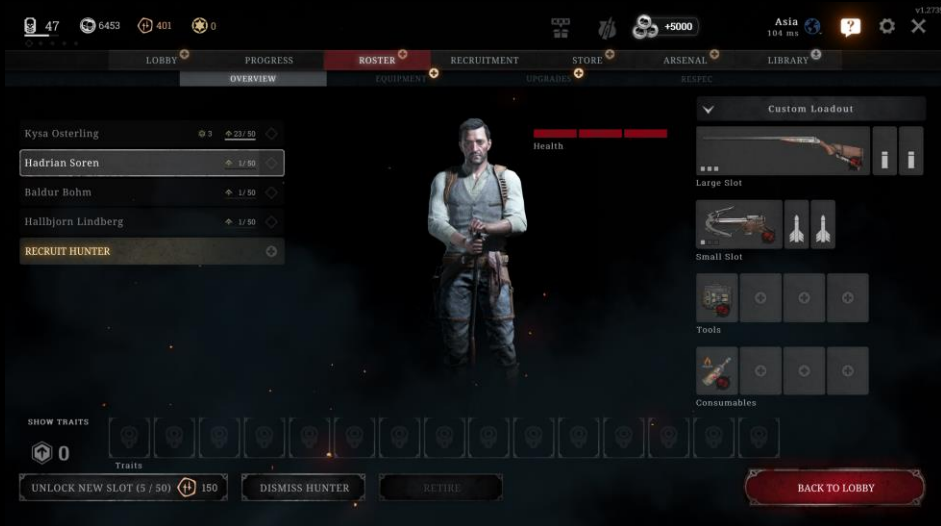
게임 - 모드

- PVP 단일 모드
- 대부분의 PVP FPS와는 다르게 솔로, 듀오, 스쿼드(3인)이 같이 잡힌다.

HUNT
SHOWDOWN

게임 컨셉 - 플레이 컨셉

- 자신의 헌터를 선택하세요.



- 헌터는 각각 다른 능력과 체력을 가집니다.

- 플레이 스타일에 맞는 무기와 소지품을 챙기세요.



- 무기와 소지품에 따라 전술적 우위를 챙길 수 있습니다.

게임 컨셉 – 플레이 컨셉

- 보스 위치에 대한 자료를 수집하세요!



- 자료를 수집 할 때마다 보스의 위치가 상세화 되며 현상금이 증가합니다.

- 현상금을 노리는 적을 처단하세요!



- 팀을 제외한 플레이어는 나와 몬스터, 보스의 현상금을 노리는 경쟁자입니다. 제거하여 이득을 최대화하세요.

게임 컨셉 - 플레이 컨셉

- 보스를 잡고 자리를 지켜 현상금과 능력을 얻으세요



- 보스를 잡으면 일정 시간 이후 현상금과 능력을 얻습니다.

- 현상금을 노리는 적을 처단하세요!



- 보스를 잡고 난 후 얻은 능력을 활용해 전투에서 우위를 점하세요.

게임 컨셉 - 플레이 컨셉

- 현상금을 챙겨 마을을 떠나세요.



- 무사히 살아남아 마을을 탈출하면 현상금을 받을 수 있습니다.

- 헌터가 죽었다면 새로 영입하세요.



- 헌터가 죽은 경우 공짜로 헌터 한 명을 영입하거나 돈을 주고 영입할 수 있습니다.

게임 컨셉 - 그래픽 컨셉

- 황폐화되어 방치된 조용한 세상



- 현상금 수배지를 통해 서부 시대 느낌을 살림



게임 컨셉 – 사운드 컨셉

- BGM = 서부 시대에 카우보이들이 흥얼거리는 배경에 타악기를 기반으로 최소한의 악기만 사용하여 웅장함을 더함.
- 실제 총기의 사운드와 같은 사운드를 사용하여 현실감을 높임.



게임 컨셉 – 세계관 컨셉

- 미 본토에서 가장 피를 많이 흘려야 했던 남북 전쟁 이후 원인 모를 부두교적인 이유로 지옥문이 열리고 만다. 이로 인해 언데드, 악마들이 인간의 세계에 들끓고 헌터들이 이를 처리하기 위해 돌아다니는 1800년대 미국 남부 루이지애나 주가 배경이다.
- 이후 미국은 악마들을 처리하기 위해 공식 퇴치 조직 AHA(American Hunters Association)을 설립하게 되고, 헌터들은 현상금을 차지하기 위해 악마들 뿐만이 아니라 다른 헌터들에게도 총을 겨누게 된다.

게임 주요 특징

- *크라이 엔진을 사용하여 용량이 작지만 인상적인 그래픽을 가지고 있다.
- 맵에 존재하는 생물, 환경 등으로 발생하는 사운드로 인해 플레이어의 위치가 특정될 수 있다.
Ex) 까마귀 옆에서 뛰면 까마귀가 큰 소리를 내며 날아감.
- 플레이어가 탈출한 경우 경험치를 획득하며 경험치에 따른 포인트로 스킬을 구매하여 플레이 스타일을 늘리거나 강화할 수 있다.
- 인 게임 마이크의 경우 거리에 따라 소리와 크기의 정확도가 달라져 실감나는 게임을 즐길 수 있다.